

Station 4 – Aufgabe 1

An der vorletzten Station ist eure Kreativität gefragt!

Legt ein weißes Blatt Papier auf einen Tisch oder eine Bank und legt einen Stein darauf, damit es nicht wegfliegen kann.

In 15 m Entfernung stellt ihr euch nun alle mit Buntstiften auf. Einigt euch, was ihr malen wollt (z. B. euch als Familie, ein Tier, euer Haus etc.) und lauft nacheinander zu dem Blatt, um darauf zu malen. Jeder hat 40 Sekunden Zeit. Die anderen bleiben stehen und zählen laut die Sekunden mit.

Nachdem jeder zweimal gemalt hat, dürft ihr entscheiden, ob ihr noch weiter malen wollt oder das Bild schon fertig ist.

Packt das Bild danach vorsichtig ein und findet, wenn ihr wieder zu Hause seid, einen schönen Platz dafür.

Schreibt auf die Rückseite noch das Datum und „Kibaz-Familiengemälde“, damit ihr immer wisst, wann und wo ihr das Bild gemalt habt.

Ihr habt kein Papier mit? Kein Problem!

Befreit einfach den Waldboden von dem ganzen Laub und legt jetzt mit allen möglichen Materialien, die ihr im Wald finden könnt, ein Bild. **Tipp:** Mit Ästen lassen sich gut Körper legen, kleine Blätter können als Kleidung dienen und eine Eichel oder ein rundes Blatt stellen hervorragend einen Kopf

dar. Vergesst am Ende nicht, ein Foto von eurem Bild zu machen, welches ihr zu Hause ausdrucken und aufhängen könnt.

Station 4 – Aufgabe 2

Hier an der „Köhlerhütte“ liegen einige große Baumstämme. Diese sind perfekt zum Balancieren geeignet. Lasst eure Eltern kurz prüfen, ob die Baumstämme fest auf dem Boden liegen und nicht wegrollen können. Hinweis: Klettert auf keinen Fall auf Bäume, welche aufeinander gestapelt sind!

Dann könnt ihr auf die Baumstämme klettern und darüber balancieren. Geübtere Kinder können dabei auch einen Stock oder ein Blatt waagrecht über den Baumstamm transportieren. Versucht, dass der Stock oder das Blatt nicht herunterfallen.

Lasst eure Eltern immer neben euch herlaufen, damit sie euch auffangen können, wenn ihr herunterfallt.

Versucht mal rückwärts über den Baumstamm zu laufen. Das ist gar nicht so einfach! Eure Eltern können euch dabei an der Hand festhalten, dann seid ihr sicher.

Wenn eure Eltern euch festhalten, könnt ihr auch mal mit geschlossenen Augen versuchen, über den Baumstamm zu laufen. Auch das ist nicht so einfach.

Auf dem Baumstamm könnt ihr euch auch so wie euer Lieblingstier bewegen. Zum Beispiel bewegt ihr eure Arme wie ein Vogel, lauft wie ein Dinosaurier, galoppiert wie ein Pferd, schleicht euch an wie eine Katze oder bewegt euch wie

ein Hund. Auch Tiere, die im Wald leben, etwa ein Reh oder ein Wildschwein, könnt ihr darstellen.

Lasst die anderen erraten, welches Tier ihr gerade darstellt.

Achtung: Denkt daran, das Codewort in eure Laufkarte einzutragen und ggf. den QR-Code wieder an der richtigen Stelle zu verstecken.

Station 5

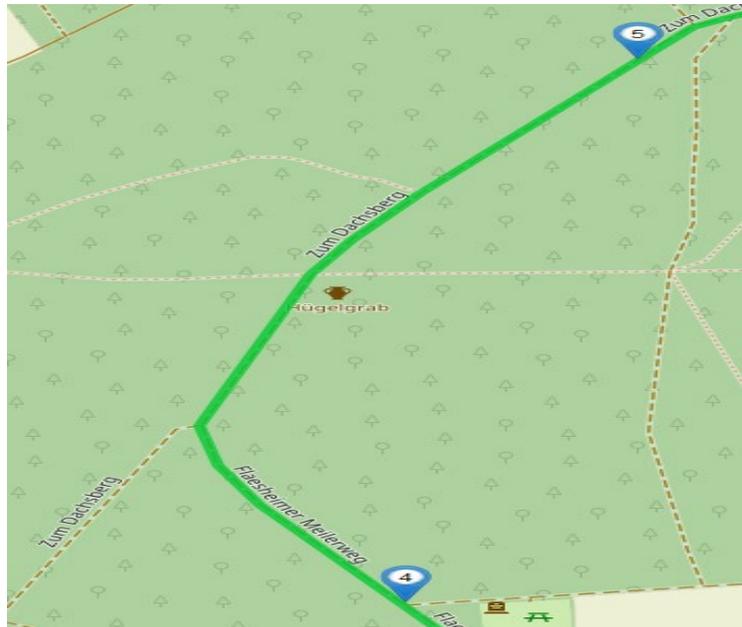
Fast geschafft! Nur noch eine Station wartet auf euch. Diese findet ihr bei folgenden Koordinaten:

51°42'41.8"N 7°13'42.6"E

<https://goo.gl/maps/6CmfW4p4cKxgq1W1A>

Oder über diese Wegbeschreibung:

1. Begeht euch wieder auf den breiten Weg, über welchen ihr zum „Kohlemeiler“ gekommen seid.
2. Diesen Weg lauft ihr etwa 500 m in die Richtung, in welche ihr vorher auch gelaufen seid.
3. Auf der linken Seite befindet sich eine Bank. Hinter der Bank abseits des Weges ist der QR-Code versteckt.



© [OpenStreetMap](#) contributors

Hinweise:

1. Um den letzten Code zu finden, müsst ihr hinter den kleinen Wall (Mini-Hügel) gehen.
2. Um die Station zu sehen, müsst ihr in Richtung des Weges schauen.
3. Der QR-Code ist auf dem Boden hinter dem Wall.
4. Das Versteck befindet sich etwa 5 m neben der Bank in Richtung Schranke.

